

Effekterstellung für den Revo4 im 256-Kanal Modus (16 x 16 Matrix)  
in DMXcontrol 2.12.1

**Eine Zusammenfassung zur besseren Übersicht:**

letzte Bearbeitung: 16.03.13

Da ich mir kürzlich oben genanntes Gerät zugelegt habe, beschäftige ich mich auch mit der Erstellung von Effekten für den 256-Kanal Modus. Wie ich las hatten einige Benutzer beim 256K-Modus Schwierigkeiten mit der Erstellung solcher Effekte bzw. dem Betrieb des Gerätes in diesem Modus. Einige haben sogar Ihr Gerät zurück geschickt da das in Ihnen von Werbevideos geweckte Interesse enttäuscht wurde.

Um es hier vorweg zu nehmen: Wenn die Effekte einmal stehen sind sie SEHR NETT.

Die Erstellung von 256K-Effekten ist ohne Werkzeug jedoch eine ECHTE QUAL.

Auf der Suche nach einer einfacheren Lösungen bin ich auf das Tutorial von Jens Fleischer gestoßen.

[http://www.dmxcontrol.de/wiki/Erstellen\\_einer\\_Szenenliste\\_für\\_Matrixeffekte](http://www.dmxcontrol.de/wiki/Erstellen_einer_Szenenliste_für_Matrixeffekte)

Seine Excel-Datei stellt eine erhebliche Erleichterung da, wofür ich mich an dieser Stelle sehr bedanken möchte!

Als ich einen Effekt (mit Zahlen + Buchstaben) generiert hatte, stellte ich fest das bei der Projektion      Links + Rechts      bzw.      Oben + Unten      vertauscht waren.

Da ich den Revo4 nicht "auf dem Kopf" montieren wollte

(denn wer empfiehlt seinem Kunden bei vertauschten Ablenkspulen-Anschlüssen beim guten alten Röhren - TV dieses auf den Kopf zu stellen ;-))

habe ich Jens Excel-Tabelle dahingehend verändert um richtig dargestellte Projektionen zu erhalten.

Diese „gespiegelte“ Excel-Datei (für den Revo4 @ Adresse 1 bzw. 257)  
incl. einiger weiterer nützlicher Dateien werde ich unten anfügen.

Nach Durchsicht des Tutorials von Jens sollte jeder in der Lage sein, mit erträglichem Aufwand selbst Effekte in Form von .csv - Dateien erstellen und importieren zu können.

-----

## Effekt-Import in DMXC2.12 über eine .csv - Datei:

Die erzeugten .csv - Dateien (siehe Tutorial von Jens Fleischer) können dann in DMXcontrol 2.12 als Effekte wie folgt importiert werden:

1. DMXcontrol 2.12 Effektsequenzer öffnen.
2. Effektverwaltung, Effekt + (grünes Plus).
3. Effektverwaltung, Schritt + (grünes Plus), Automatisch Erzeugt, Import aus CSV.
4. Assistent für den Import von Szenen aus CSV:
  - Schritt 1: Datei öffnen und .csv - Datei zeigen, Weiter.
  - Schritt 2: Trennzeichen  
Haken bei "Semikolon" (bei Komma = Fehlermeldung) +  
Haken bei "Erste Zeile ist Kanalnummer"  
(sofern eine erste Zeile mit dieser Funktion in der  
.csv - Datei existiert. Sinnvoll wenn z.B. der Revo4  
im 256K Betrieb auf Adr.257 liegt).
  - Schritt 3: Namen eintragen und fertig stellen.

kurz warten und der Effekt ist importiert.

-----

## Wie hat eine .csv - Datei auszusehen am Beispiel:

Revo4 im 256K-Modus (= 16 x 16 Matrix)

1. Zeile:

hier stehen die DMX - Adressen in welche die Werte der nachfolgenden Zeilen importiert werden. Also wenn der Revo4 auf der Adresse 257 liegt die Zahlen von 257 bis 512
2. Zeile:

für den 1. Effektschritt.  
hier stehen die DMX - Werte für die zu importierenden Schritte des Effektes (also z.B. beim Revo4 im 256K-Modus: (0-127 -> LED=AUS, 128-255 -> LED=EIN)  
die Werte 0 oder 255 um die entsprechende LED ein oder aus zu schalten).
3. Zeile für den 2.Effektschritt.

4. Zeile            u.s.w

-----

### **Revo4 und das MadMaxOne - PlugIn:**

Da sich inzwischen erfreulicherweise einiges an der Stabilität des MadMaxOne – PlugIn (matrix.dll) getan hat.

(siehe: <http://www.dmxcontrol.de/forum/index.php?page=Thread&threadID=7939> )

kann man es nun auch für den Revo4 (z.B. als Laufschriftgenerator (Ticker im MadMaxOne) aber auch vieles andere) benutzen.

Die aktuelle matrix.dll Version zu erkennen ist in meinen Augen zum derzeitigen Zeitpunkt noch etwas schwierig da sie nicht eindeutig gekennzeichnet sind.  
Jedoch sollte es nach beendeter Betaphase, wohl kein Problem mehr darstellen, das gültige PlugIn (evt. im Downloadbereich) finden zu können.

Es ist sogar möglich zwei Revo4 nebeneinander montiert zu betreiben um so eine 32 x 16 Matrix zu erhalten und eine Laufschrift von 3-4 gleichzeitig sichtbaren Zeichen (7er Schriftgröße) auf das Doppelte zu erweitern.

Dies wurde von mir in Ermangelung eines zweiten. Revo4 nicht getestet ist aber unter :

<http://www.dmxcontrol.de/forum/index.php?page=Thread&postID=33475&highlight=REVO+4+MadMaxOne+Konfigurationsdatei#post33475>

von:

disco joschi, Montag, 22. März 2010, 16:42, REVO 4 MadMaxOne Konfigurationsdatei

beschrieben.

Allerdings werden bei dieser Betriebsart 512 DMX - Adressen benötigt!!

Um z.B. eine farbige Laufschrift von 3-4 gleichzeitig sichtbaren Zeichen (7er Schriftgröße) zu erhalten ist wie folgt vorzugehen:

- MadMaxOne -> PlugIn (matrix.dll) ins DMXcontrol -> Unterverzeichnis Plugins kopieren.
- DMXcontrol starten -> Konfiguration -> Anwendungspplugins -> Haken bei MadMaxOne setzen

- MadMaxOne konfigurieren -> RGB\_Matrix Definition -> Load -> die Datei „American DJ - REVO 4.madmaxconf“ zeigen -> OK
- Nun ist die Matrix definiert und es kann los gehen.
- DMXcontrol -> Fenster -> MadMaxOne starten -> Ticker starten
- Haken bei Main Functions DMX (um DMX Ausgabe zu starten)

Jetzt sollte eigentlich die Laufschrift zu sehen sein (hoffe ich)

-----

Sollten sich nun evt. Leute finden welche Ihre Zeit damit verbringen möchten 256K-Effekte für den Revo4 zu erstellen, so könnt Ihr diese ja an dieser Stelle (evt. mit kurzer Beschreibung) Anderen zur Verfügung stellen.

Denn warum sollte man das Rad zweimal erfinden und evt. komme ich ja so auch zu schönen Effekten ohne viel Arbeit ;-)

Da ich meinen Revo4 (beim 256K-Modus) an der Basisadresse 257 betreibe sind meine Effekte dem entsprechend für die Adressen 257 – 512 bestimmt.

Die Erstellung erfolgt mit: 04 Matrix-Creator-Revo4-gespiegelt@Adr.257.zip

In der Hoffnung nicht all zu viel vergessen oder übersehen zu haben  
Wünsche ich viel Spaß.

Grüsse

von einem E-techniker

E-mail: 870601@gmx.de

Anhänge:

01 diese Zusammenfassung (als Word-Datei)

02 Revo4-256K-DDF.zip (Gerätedatei (DDF) für den Revo4 im 256K-Modus, übernommen aus DMXcontrol 2.12 und editiert. Nun sind alle LEDs erkenntlich).

03 Matrix-Creator-Revo4-gespiegelt@Adr.1.zip

04 Matrix-Creator-Revo4-gespiegelt@Adr.257.zip

05 Revo4-Matrixaufbau.zip (Erläuterung zum Revo4 Matrixaufbau)

06 REVO 4 MadMaxOne Konfigurationsdatei.zip (zur Definition der 16x16 er Revo4-Matrix)  
im MadMaxOne)